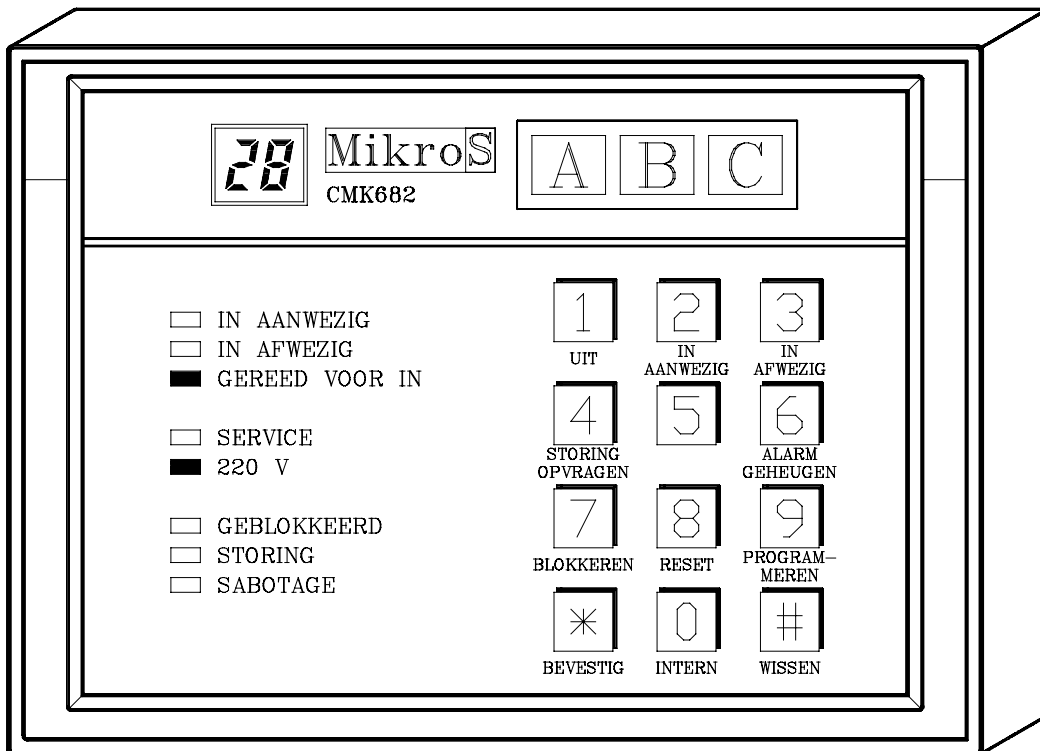


MikroS centrale CMK680

GEBRUIKERS HANDLEIDING



- juni 1990 -

INHOUD

Gebruikershandleiding 680CMK

=

1	HOE DEZE HANDLEIDING TE GEBRUIKEN	1
	Toegangscode + [commandotoets]	1
	1.1 Samenvatting van commando's	2
2	HET SYSTEEM TOETSENTABLO	3
	2.1 Systeem toetsentablo	3
	2.2 Status lampjes	3
3	HET AANZETTEN VAN HET SYSTEEM	4
	Toegangscode + [2] (in/aanwezig)	4
	Toegangscode + [3] (in/afwezig)	5
	0 + [commando]	6
4	HET UITZETTEN VAN HET SYSTEEM.	8
	Toegangscode + [1] (Uit)	8
	4.1 Systeem Alarm Signalen	9
	4.2 Handmatig 24-uurs noodalarm	10
	4.3 Handmatig noodalarm - Attentie:	10
	4.4 Communicatie met de centrale meldkamer.	11
	4.5 Storing waarschuwingssignalen.	11
5	GECONTROLEERD BRAND SYSTEEM	12
	Toegangscode + [1] (Uit)	12
6	ANDERE SYSTEEM COMMANDO'S	13
	Toegangscode + [4] (Controle)	13
	Toegangscode + [5] (Test)	13
	Toegangscode + [6] (Alarmgeheugen)	14
	Toegangscode + [7] (Blokkeren)	14
	Toegangscode + [7] (Blokkeren) + [*]	15
	Toegangscode + [8] (Reset)	16
	Master Code + [9] (Programmeer)	16
	[Master Code] + [01-14] + [*] (Bevestig)	18
	[Toegangscode] + [0] (Intern Commando)	19
7	SYSTEEM STATUS OVERZICHT	20
8	SNELLE REFERENTIE LEIDRAAD	21
	Het aanzetten van het systeem	21
	Het afzetten van het systeem	21
	Het uitzetten van de rookdetector.	21
9	VERKLARENDE WOORDENLIJST	22
10	ALARM SYSTEEM REFERENTIE KAART	24

=

1 HOE DEZE HANDLEIDING TE GEBRUIKEN

Deze handleiding past drie symbolen toe om belangrijke zaken speciaal onder de aandacht te brengen. U dient te beseffen wat deze symbolen betekenen om een goed inzicht te krijgen van de werking van Uw systeem.



VOORZICHTIG! - Geef de instructies speciale aandacht om ongewenste gevolgen te wijten aan verkeerd werken met het systeem te voorkomen.



GEVOELIG - Bewaar deze informatie op een veilige plaats, daar zij "veiligheidsgevoelig" is. Verstrek deze informatie uitsluitend aan geautoriseerde gebruikers van Uw Inbraak en Brandalarm systeem.



COMMANDO - Een "commando" volgorde van het systeem. Dit is de reeks van toetsen die op het toetsentablo moeten worden ingedrukt om het beschreven commando te bewerkstelligen.

Commando's Het hand-symbool (onder, links) toont de commando-regel voor elk systeem commando. Gebruik het toetsentablo om elk commando in te voeren. Onder iedere genummerde toets van het toetsentablo bevindt zich een label dat een systeem commando omschrijft.

Commando regel In deze handleiding staat de AFZONDERLIJKE toets die het commando uitvoert tussen deze haken []. Wanneer U deze haken ziet,
1. voer dan een toegangscode in
2. DRUK op het nummer (op het toetsentablo) dat tussen de haken staat.



Toegangscode + [commandotoets]

Dit is de basisregel voor alle systeem commando's. Na deze haken komt de label of naam van het commando. (uitsluitend als voorbeeld getoond).

Bij sommige commando's is het nodig dat U via het toetsentablo informatie invoert NA het kiezen van het commando. Zie de beschrijving van elk commando en het juiste gebruik daarvan verderop in deze handleiding.

=

Wanneer U met succes een commando volgorde hebt ingetoetst, dan laat het toetsentablo een "SUCCESTOON" horen (1 lange piep). Wanneer U een verkeerde code invoert, dan klinkt de "ONGELDIG-TOON" (6 snelle pieps).

1.1 Samenvatting van commando's

<u>Toets</u>	<u>Commando</u>	<u>Omschrijving</u>
[1]	Uit	Zet inbraakalarm beveiliging UIT
[2]	In/aanwezig	Zet inbraakbeveiliging AAN in de in/aanwezig stand
[3]	In/afwezig	Zet inbraakbeveiliging AAN in de in/afwezig stand
[4]	Controle	Toon zones die gestoord zijn of waarmee geknoeid is
[6]	Alarmgeheugen	Toont de EERSTE zone die een alarm veroorzaakte
[7]	Blokkeren	Verwijder tijdelijk een zone uit het systeem
[8]	Systeem reset	Wis alarmgeheugen en reset branddetectors. Kan ook alarmgevers en accu testen (optie)
[9]	Programmeren	Programmeer toegangscode (en mastercode)
[*]	Bevestig	Completeer een blokkeerselectie, of een invoer programmeren
[0]	Intern	Zet "Intern" functie aan (uitsluitend wanneer het systeem niet ingeschakeld is)
[#]	Wissen	Annuleer invoer of commandokeuze en begin opnieuw

=

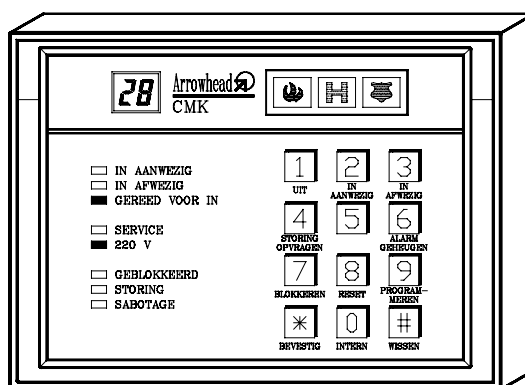
2 HET SYSTEEM TOETSENTABLO

2.1 Systeem toetsentablo

Het numeriek display toont het nummer van de alarmzone(s), die op dat moment verstoord zijn, of zones die het laatste alarm veroorzaakte(n). In commando-stand toont het de zone(s) die door het commando verwerkt worden. Tijdens het programmeren toont het de toegangscode wanneer U de cijfers invoert.

Speciale karakters¹ kunnen op het numerieke display verschijnen:

Pt- telefoon storing
Ph- telefoon bezet
Lb- accu storing



Brand - druk deze toets in om brandalarm te veroorzaken. (optioneel)



Help - druk deze toets in om het hulpalarm te veroorzaken. (optioneel)



Overval - druk deze toets in om het overvalalarm te veroorzaken. (optioneel)

2.2 Status lampjes

Normaal moet het 220V status en het "gereed voor in" lampje altijd branden. Wanneer een combinatie van status lampjes aanstaat en er zonennummers verschijnen in het numerieke display raadpleeg dan

¹Deze optionele karakters kunnen wellicht in Uw systeem uitgeschakeld zijn.

=

de Speciale Status Display Tabel.

3 HET AANZETTEN VAN HET SYSTEEM

Sluit alle beveiligde gebieden (deuren, ramen etc.) om de inbraakbeveiliging IN te zetten. Het groene "gereed voor in"-lampje op het toetsentablo zal branden wanneer alle detectors in rust of beveiligd zijn.

HET LAMPJE "GEREED VOOR IN" BRANDT NIET

Het systeem zal niet kunnen worden ingeschakeld wanneer het "gereed voor in"-lampje knippert of uit is. Wanneer het "gereed voor in"-lampje knippert, zullen op het display die zones weergegeven worden welke niet gesloten zijn. Om het systeem te kunnen inschakelen moeten alle zones gesloten zijn. Ga naar de beveiligingszones die voorkomen op het display en breng ze weer in rust (door het afsluiten van de deur of het raam etc.) U kunt het systeem aanzetten wanneer alle zones normaal zijn en het GROENE "gereed voor in"-lampje brandt.

Wanneer het "gereed voor in"-lampje brandt,

1. voer dan eerst één van de toegangscode's in (#1 tot #14) zie blz. ? referentiekaart.
2. zet daarna het systeem aan door te drukken op de toets [2] voor IN/AANWEZIG of de toets [3] voor IN/AFWEZIG.

Er zijn twee nivo's van inbraakbeveiliging die U kunt kiezen na het invoeren van een geldige toegangscode.



Toegangscode + [2] (in/aanwezig)

[2]
IN/AANWEZIG
Commando

Het IN/AANWEZIG commando of stand geeft U **GEDEELTELIJKE** beveiliging. Het zal automatisch voorgeselecteerde gebieden of zones blokkeren of van de beveiliging uitsluiten (zoals geprogrammeerd bij de installatie). IN/AANWEZIG biedt U de vrijheid om U binnen het pand te bewegen zonder een alarm te veroorzaken, terwijl de omtrek wordt beschermd tegen binnendringen van

=

buitenaf. Het IN/AANWEZIG commando beveiligt het pand gedeeltelijk en wordt toegepast wanneer U zich binnen het gebouw bevindt.

Wanneer U het IN/AANWEZIG commando gebruikt dan geeft het systeem U de volle vertrek en aankomstvertragingen, zoals geprogrammeerd bij de installatie. Deze eigenschap is nuttig wanneer iemand, die vroeg opstaat, het pand verlaat, terwijl er nog anderen in achterblijven.



Toegangscode + [3] (in/afwezig)

[3] IN/AFWEZIG Commando

Het IN/AFWEZIG commando biedt U een hoger beveiligingsnivo dan IN/AANWEZIG - pas het toe wanneer U het pand verlaat. Deze beveiligingsstand geeft U **VOLLEDIGE** inbraakbeveiliging, die alle sensoren en zones omvat. (Het is echter mogelijk om bepaalde zones te selecteren en deze tijdelijk uit te sluiten voordat U het IN/AFWEZIG commando invoert. (Zie hiervoor BLOKKEER commando - blz.14). Wanneer U het IN/AFWEZIG commando kiest, start de van tevoren geprogrammeerde vertrekvertragingstijd. Deze voorinstelde vertragingstijd maakt het U mogelijk de gebieden, die door bewegingssensoren etc. worden beveiligd, te passeren zonder een alarm te veroorzaken (tenzij de vertrektijd voorbij is).

Tonen

Steeds wanneer U een toets indrukt geeft het toetsentablo een korte piepton om U te laten weten, dat het alarm controle paneel de ingevoerde informatie heeft ontvangen. Indien er steeds wanneer U een toets indrukt geen piepton klinkt, druk die toets dan nog eens in. Een reeks van 6 korte pieptonen betekent, dat de informatie die U zojuist heeft ingevoerd niet geldig is. Wacht tot de ongeldige pieptonen gestopt zijn alvorens te trachten de informatie nog eens in te voeren. Als U een inkorrekt cijferteken inbrengt, wacht dan ongeveer 7 seconden of druk [#] (wissen) in en breng daarna de informatie nog eens vanaf het begin in.

Verkeerde code uitsluiting

Vijf achtereenvolgende code-invoeren zonder dat een geldige toegangscode wordt ingevoerd maken, dat het systeem **alle** codes gedurende 30 seconden uitsluit (negeert). Deze "verkeerde code uitsluiting" voorkomt niet-geautoriseerde

=

pogingen om het systeem IN of UIT te zetten.



Snel uitvoering Commando

0 + [commando]

Wanneer dat in het programma is opgenomen kunt U met systeemcommando's werken (behalve UIT of PROGRAMMEER) door de "0" toets in te drukken, gevolgd door het kiezen van een commando. U moet evengoed een geldige toegangscode gebruiken om het UIT commando te gebruiken. Het snelcommando werkt niet, wanneer er verstoorde zones zijn of wanneer het hoofd-alarmgeheugen actief is.

VERTREK EN AANKOMST VERTRAGINGEN

Uw alarm controle paneel omvat twee belangrijke eigenschappen genaamd vertrek- en aankomstvertragingen. De vertrek-vertragingstijd stelt U in staat Uw systeem IN te zetten, terwijl U in het pand bent. Het geeft U een vooringestelde tijd om te vertrekken, voordat U enig alarm teweeg brengt. Wanneer U IN/AFWEZIG (2) of IN/AANWEZIG (3) kiest zal het rode IN-lampje, dat betrekking heeft op het gekozen beveiligingsnivo, gaan branden.

Optie vertrek signalering

Wanneer U het IN/AFWEZIG commando kiest, dan zullen er speciale vertrekvertraging-pieptonen klinken met intervals van één seconde. (OPTIE). Dit gebeurt om U eraan te herinneren het pand aanstonds te verlaten. Wanneer U vertrekt NADAT deze tonen zijn opgehouden, dan zal er een VOORTDURENDE toetsentablo-toon starten (de aankomst-vertragingstijd). Wanneer dit gebeurt moet U vòòr het einde van de aankomst-vertragingstijd het UIT-commando toepassen, anders gaat het alarm af.

Verlaten van het pand

Na het eind van de vertrek-vertragingstijd staat Uw systeem geheel IN, waarbij het pand in de IN/AANWEZIG of in de IN/AFWEZIG-stand beveiligd is. U moet het beveiligde gebied na het IN zetten van het inbraak alarmsysteem verlaten via de aangewezen vertrek/aankomst-deuren en binnen de tijd die bij de installatie werd gekozen.

=

**Vertrek
vertraging
status**

Wanneer U het systeem aanzet knipperen de IN/AANWEZIG of IN/AFWEZIG-lampjes, al naar gelang het nivo van beveiliging dat U hebt gekozen. Dit knipperende statuslampje toont aan, dat het systeem in de vertrek-vertragingstand staat. Wanneer de vertrektijd om is, blijft het lampje van de IN-status (IN/AANWEZIG of IN/AFWEZIG) continu branden (het houdt op met knipperen).



TER VOORKOMING VAN NODELOZE ALARMERING NAAR PARTICULIERE ALARM CENTRALES EN POLITIE ZAL TIJDENS DE VERTREK-VERTRAGINGSTIJD EEN ALARM, WELKE VEROORZAAKT IS DOOR EEN DIREKTE ZONE, ZICH ALLEEN LOKAAL ALARMEREN.



HET BEVEILIGDE GEBIED VERLATEN NADAT DE VERTREKVERTRAGINGSTIJD OM IS ZAL HET ALARM DOEN AFGAAN.

**Betreden
van het
pand**

Wanneer U terugkeert en weer binnengaat door een daartoe aangewezen vertrek/aankomst-deur, dan zal er een vooringestelde aankomst-vertragingstijd starten. Dit geeft U de tijd om het systeem uit te zetten voordat het alarm afgaat. Wanneer U een geldige toegangscode inbrengt voor het einde van de aankomst-vertragingperiode, dan zal het alarm niet afgaan.

=

4 HET UITZETTEN VAN HET SYSTEEM.

Bij het betreden van het beveiligde gebied door een van de aangewezen vertrek/aankomst-deuren, zal het systeem een continue waarschuwingstoon afgeven (aankomstvertragingstijd). Deze toon zal duren totdat U het inbraak alarm systeem afzet of wanneer de vooringestelde aankomst-vertragingstijd om is.

Zo zet U het systeem UIT:



[1]
UIT
Commando

Toegangscode + [1] (Uit)

Wanneer U het UIT commando korrekt invoert gaat het rode IN/AANWEZIG of IN/AFWEZIG-lampje uit en zal de continue toon ophouden. Dit betekent dat het inbraak alarm systeem UIT staat.

Wanneer U een ongeldige toegangscode invoert, dan geeft het systeem de pieptonen van de "ongeldige code" en het systeem zal niet uitschakelen. Druk op de [#] (Wissen) toets en voer nu een geldige toegangscode in. Bij verzuim om het systeem op UIT te zetten voor het einde van de aankomst vertragingstijd zal een alarm afgaan.

Alarm

Desgewenst kunnen sirenes, bellen of een flitslicht worden geïnstalleerd om U of Uw burens te waarschuwen voor een alarm-situatie en om eventuele indringers af te schrikken. Uw alarm zal 3 minuten klinken. Nadat deze vooringestelde alarmtijd voorbij is gaat Uw systeem terug naar zijn IN-status, met uitsluiting van eventuele zone(s) die nog verstoord worden.

Hoofd alarm geheugen

Nu toont het numerieke display het "hoofd alarm geheugen". Dit helpt om te kunnen zien waar in inbraak is geweest en om de weg van een inbreker te bepalen of om een storing in het systeem op te zoeken. Gedurende deze vermelding knipperen de IN en "gereed voor in"-lampjes tegelijk. Zonenummers verschijnen digitaal in de volgorde waarin zones ten onrechte werden betreden. U dient Systeem Reset (8) te gebruiken om dit display te wissen en om terug te gaan naar het NIET "Gereed voor in"-display.

=

4.1 Systeem Alarm Signalen

Er zijn vier alarm signalen, één voor elk type alarm in Uw systeem. Deze signalen zullen indringers afschrikken en U en Uw burens informeren over het soort noodsituatie. De vier types klinken in volgorde van prioriteit, dwz. een brandalarm zal elk alarm dat al in werking is terzijde stellen.

PRIORITEIT BESCHRIJVING ALARM SIGNALEN

**BRANDALARM
SYMBOOL**



- 1 Het brandalarm laat herhaaldelijk de sirene horen met drie stoten van 1 seconde gevolgd door 2 seconden stilte, en een digitale boodschap wordt naar de centrale meldkamer gezonden. Een brandalarm kan worden afgezet door een korrekte toegangscode in te brengen en op UIT te drukken. Breng het systeem weer in werking met gebruik van het SYSTEEM RESET Commando (8).

**INBR. ALARM
SYMBOOL**



- 2 Een inbraak alarm wordt gesignaleerd door een voortdurend sirenegeluid en/of het zenden van een digitale boodschap aan de centrale meldkamer. Zet het systeem weer op normaal door de invoer van een korrekte toegangscode en het indrukken van UIT.

**OVERVAL
HULP ALARM**

SYMBOOL



- 3 Een overval-alarm wordt aangegeven door een voortdurend alarmgeluid en/of het zenden van een digitale boodschap aan de centrale meldkamer. Een stil alarm-uitvoering is beschikbaar, waarbij de plaatselijke sirene niet afgaat. Deze optie wordt gekozen bij de installatie. Zet het systeem weer op normaal door de invoer van een korrekte toegangscode en het indrukken van UIT.

**HULP ALARM
SYMBOOL**



- 4 Een hulpalarm doet een onderbroken pieptoon klinken en/of zendt een digitale boodschap naar de centrale meldkamer. Een hulpalarm veroorzaakt GEEN sirene-alarm, echter wanneer de sirene al loeit wanneer er een hulpalarm optreedt, dan klinken beide alarmtypes tezamen. Zet het systeem op normaal door invoer van een korrekte toegangscode en het indrukken van UIT.

=

4.2 Handmatig 24-uurs noodalarm (Optioneel)

- Brand** Het indrukken² van de brand-toets zal de plaatselijke alarm sirene doen afgaan zoals boven omschreven en een alarm naar de centrale meldkamer doen overbrengen.
- Hulp alarm** Het indrukken van de hulp-toets doet het hulp alarm afgaan en brengt een alarm bericht over naar de centrale meldkamer. Nadat de centrale meldkamer het alarm bericht heeft ontvangen verandert de tussenpoze van 1 seconde tussen de tonen in een tussenpoze van 2 seconden totdat U het UIT commando invoert.
- Hulp alarm telefoon bevest.** Wanneer deze telefoon-bevestiging (het veranderen van de alarmtonen) voorkomt, dan heeft de centrale meldkamer de noodhulp-boodschap korrekt via de telefoonlijn ontvangen.
- Overval alarm** Het indrukken van de overval-toets zal de plaatselijke sirene doen afgaan en een alarm bericht naar de centrale meldkamer doen overbrengen.



4.3 Handmatig noodalarm - Attentie:

1. U kunt alle bovengenoemde (handmatig geactiveerde) **noodsituaties** opnieuw instellen en wissen met het Reset commando. Het plaatselijke luidalarm voor brand, inbraak en overval zal automatisch stoppen nadat de vooringestelde luidalarmtijd voorbij is. De tonen voor het hulp-alarm zullen blijven doorgaan totdat U ze tot zwijgen brengt met het UIT commando.
2. Handmatig noodalarm rapporteert slechts dan aan de centrale meldkamer wanneer het als zodanig geprogrammeerd is.
3. Uw systeem kan worden geïnstalleerd om elk handmatig alarm "stil" te rapporteren, zonder een alarmgeluid te veroorzaken. Op Uw verzoek kan Uw onderhoudsfirma één of meer van de noodtoetsen op ieder toetsentablo in of buiten werking stellen.

²De dubbel-indrukken optie vereist tweemaal indrukken binnen 10 seconden.

=

4.4 Communicatie met de centrale meldkamer.

Uw Alarm Controle Paneel beschikt over een telefoonkiezer om alarm en andere statusinformatie aan de centrale meldkamer te rapporteren. Iedere verbinding met de centrale meldkamer kan van 30 seconden tot 3 minuten duren.

Uw systeem heeft een "voorkeuze schakeling"-optie die automatisch alle telefoonverbindingen (op dezelfde lijn) verbreekt wanneer het systeem met de centrale meldkamer communiceert.

4.5 Storing waarschuwingssignalen.

Het systeem toont een storingswaarschuwing wanneer het "storings"-lampje op het systeemtoetsenbord oplicht en het systeem EENS per 15 seconden een piepton afgeeft.

Storingswaarschuwingen worden veroorzaakt door:

1. Een defekt branddetectie circuit.
2. Wanneer een brand-, overval- of helpzone verstoord blijft NADAT U het alarm tot zwijgen hebt gebracht.
3. Zone niet gesloten is of geweest na totale spanningsonderbreking (220V en accu).
4. Vergeefse communicatie met de centrale meldkamer.

Wanneer U de STORINGSWAARSCHUWINGS-pieptonen hoort, kijk dan zorgvuldig alle veiligheidsapparaten na die bij Uw systeem geïnstalleerd zijn. Let op gebroken of gerafelde draden, losse verbindingen en gebroken of versleten onderdelen.

=

5 GECONTROLEERD BRAND SYSTEEM

Dit systeem geeft brandalarm wanneer afzonderlijke rook- of hittedetectors een brand bespeuren, of wanneer U de handmatige brandalarmtoets op het toetsentablo indrukt.

Het brandalarm systeem is gedurende 24 uur per dag actief (zoals elk noodalarm). U kunt het niet UIT zetten - maar U kunt het systeem na een alarm TOT ZWIJGEN BRENGEN.

Wanneer U het kenmerkende brandalarm hoort, volg dan onmiddellijk het nood-ontruimingsplan dat U hebt ontworpen.

Het brandalarm TOT ZWIJGEN BRENGEN:



Toegangscode + [1] (Uit)

Nu zal het display van het systeem de zone(s) aangeven die het alarm veroorzaakte(n), en de IN-status lampjes zullen knipperen (zie GEHEUGEN commando op blz.14).

Brand alarm buiten werking stellen

Voer, nadat U het brand systeem buiten werking hebt gesteld, het SYSTEEM RESET commando in om alle brand detectie apparaten weer in te stellen en vrij te maken. (De brand detectie apparaten bevinden zich in een STORING situatie totdat U het SYSTEEM RESET commando invoert).

De brandzones gaan vervolgens in de reset cyclus, die ongeveer 20 seconden duurt. Daarbij wordt een eventuele accu-test uitgevoerd, die, wanneer de accu's zwak zijn, wordt gemeld aan de centrale meldkamer.

Brand reset storing buiten werking

Wanneer de brandzone die het alarm veroorzaakte aan het eind van de reset cyclus weer op normaal staat, dan zal het storingslampje uitgaan. Vervolgens stopt de storing-waarschuwingstoon en de brandzone(s) komen weer in het systeem terug.

Detectors schoon maken

Wanneer het storingslampje niet uitgaat dan blijft de storings-waarschuwingstoon voortduren. Dit betekent, dat het brandsysteem niet operationeel is. Maak de detector vrij van rook zoals aangegeven door de detector-fabrikant.

=

6 ANDERE SYSTEEM COMMANDO'S

Deze commando's kunt U uitsluitend gebruiken wanneer het systeem uit staat.



[4] CONTROLE Commando

Toegangscode + [4] (Controle)

Gebruik het CONTROLE commando om de zones te laten zien waarbij sprake is van storing of waarmee geknoeid is (Zie storings-waarschuwing, Blz.11). De laatste situatie wordt veroorzaakt wanneer iemand knoeit met een beveiligingskabel of apparaat.

Het numerieke display toont elke zone die gestoord of waarmee geknoeid is gedurende ca. 1 seconde, gevolgd door een korte pauze, en toont daarna de volgende gestoorde detector gedurende ca. 1 seconde. Deze vermelding gaat door voor alle gestoorde zones. Herhaal dit om de gestoorde zones nogmaals te onderzoeken.



[5] TEST Commando

Toegangscode + [5] (Test)

Gebruik het TEST commando om met een test door Uw systeem te lopen. Dit commando werkt niet wanneer er een alarm klinkt of wanneer het hoofd-alarm geheugen zichtbaar is. Wis het alarmgeheugen met het reset commando alvorens het TEST commando toe te passen.

Het numerieke display toont nu ieder zonenummer in Uw systeem gedurende ca. 1 seconde, gevolgd door een korte pauze, en toont dan de volgende zone. Ga, om een zone te testen, naar een beveiligde deur of raam en open en sluit dat. Iedere keer dat U dit doet behoort het alarm gedurende ca. 2 seconden te klinken. Wanneer het alarm niet klinkt, dan heeft die zone niet aan de test voldaan (wendt U tot Uw installateur voor reparatie).

Wanneer een zone aan de test voldoet, dan verwijdert het systeem deze van het testdisplay. Wanneer U met succes al de zones in Uw systeem heeft getest, dan verschijnen er geen zonenummers op het display. Het systeem zendt een eventuele TEST boodschap naar de centrale meldkamer aan het

=



eind van het TEST commando.

De programmeer- en test-commando's stellen tijdelijk elk alarm en alle detectors buitenwerking!



Toegangscode + [6] (Alarmgeheugen)

[6]
GEHEUGEN
Commando

Het GEHEUGEN-commando toont de EERSTE zone die een alarm veroorzaakte - dit is het gebeurtenis-geheugen. Het hoofd-alarmgeheugen is zichtbaar wanneer de in/aanwezig of in/afwezig-lampjes knipperen, en het numerieke display zone nummers laat zien.

Het gebeurtenis-geheugen commando toont alleen het beginpunt van een inbraak. Het hoofdgeheugen toont ALLE zones die een alarm veroorzaakten (tot 29 gebeurtenissen).

Gebruik het systeem reset commando om het hoofd-geheugen uit te schakelen. (Zie systeem reset commando op blz.16)



Toegangscode + [7] (Blokkeren)

[7]
BLOKKEER
Commando

Het IN/AANWEZIG commando blokkeert tijdelijk een groep van binnen-beveiligingszones uit Uw systeem en beveiligt vervolgens de overige zones Uw pand. In aanvulling op het IN/AANWEZIG commando kunt U verschillende zones voor blokkering selekteren alvorens het systeem op IN te zetten.

Toets voor elke verdere zone die U wilt blokkeren het zone nummer in

[1-24] + [*] (Bevestig)

Verlaten
van het
blokkeer
Commando

Wanneer U alle blokkeringsselekties gemaakt heeft, druk dan op [*] (Bevestig) om het blokkeerd-commando te verlaten en geef daarna het IN/AANWEZIG of IN/AFWEZIG commando. Wanneer U niet op de [*] toets drukt , dan doet het systeem dit automatisch in 10 seconden.



**[7]
BLOKKEER
OPROEP
Commando**

Toegangscode + [7] (Blokkeren) + [*]

Wanneer U een blokkeercommando hebt ingegeven dan zal het "Geblokkeerd" lampje van het toetsenbord aanblijven om aan te geven dat ENIG deel van Uw systeem nog onbeveiligd is. U kunt de geblokkeerde zones controleren of oproepen door bovenstaande commando regel in te voeren. Het toetsentablo display zal elke geblokkeerde zone in volgorde laten zien.

Druk, om het geblokkeerd-oproep-commando te verlaten, wanneer U maar wilt op de [*] (Bevestig) toets, of wacht 10 seconden en het systeem zal dit automatisch voor U doen.

**Deblokkeer
commando
volgorde**

Wanneer U zones blokkeert voor IN/AANWEZIG of IN/AFWEZIG beveiliging, en U maakt een fout bij het kiezen van die zones die U wilt blokkeren, dan is het mogelijk om ze te deblokkeren om op die manier foutief geblokkeerde zones weer in het systeem op te nemen. Om dit te doen moet U het UIT-commando inbrengen en dan met een nieuwe geblokkeerd commando-selektie beginnen.

**Autom.
blokkeer
verwijde-
ring**

Het inbrengen van het UIT-commando zet de inbraak beveiliging uit en VERWIJDERT alle geblokkeerd-selekties. Dit dwingt U er toe NIEUWE geblokkeerd-selekties te doen, steeds wanneer U het systeem IN zet.

Deze functie van het automatisch verwijderen van blokkeringen maakt het bijna onmogelijk om Uw systeem IN te zetten met geblokkeerde zones waar U geen erg in hebt.

Toegangscode + [8] (Reset)

=



[8] U moet steeds het systeem reset commando toepassen na elk brandalarm dat werd veroorzaakt door brand detectie apparaten. Het systeem reset commando herstelt alle brand detectors (vanuit storing) tot hun normale status.

**RESET
Commando**

Systeem reset zal in de meeste gevallen worden gebruikt om het brandalarm-systeem weer in te stellen. Zijn tweede functie is het wissen van het alarmgeheugen. (Gebruik deze functie uitsluitend nadat U de oorzaak van een alarm hebt vastgesteld). U moet een systeem reset commando geven voordat U een test commando [5] kunt geven.

**Reset
cyclus**

Nadat U het systeem reset commando hebt ingetoetst gebeurt het volgende gedurende ongeveer 30 seconden:

1. Het systeem wist het alarm geheugen.
2. Stelt de tijd weer in.
3. Stelt rookdetectors weer in.
4. Bel/accu test (OPTIE)

**Bel/
accu
test
(optie)**

Indien Uw systeem beschikt over de bel/accu optie, dan geeft een kort signaal (1/2 sec.) van de bel aan het eind van de reset cyclus een zwakke of lege accu aan. Een goede bel/accu test belt met gebruik van de beschikbare accustroom slechts gedurende ca. 2 seconden. (Indien er geen bel klinkt wil dat zeggen, dat de optie is uitgeschakeld).



**[9]
PROGRAMMEER
Commando**

Master Code + [9] (Programmeer)

U kunt een Master code en veertien verschillende toegangs codes in het systeem wijzigen (of programmeren). Verschillende personen kunnen deze codes op verschillende tijden gebruiken. Wijs afzonderlijke codes toe aan babysitters, dienstmeisjes, kinderen, bezoekers, etc.

Geef de Master code niet uit. U kunt gemakkelijk toegangs codes wijzigen of verwijderen, wanneer U

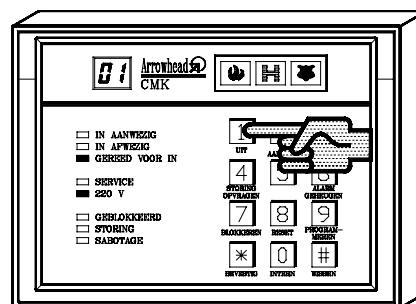
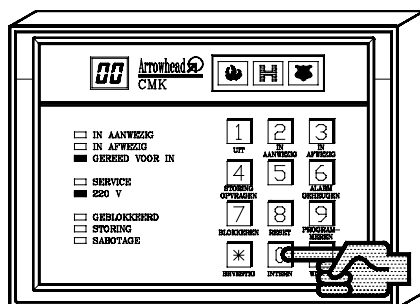
=

de Master code kent. U kunt één of ALLE toegangscode EN de Master code programmeren wanneer U het programmeer commando hebt ingevoerd. Na het invoeren van het programmeer commando laat het numeriek display twee nullen zien ("00")



[0 1] (voor eerste toegangscode)

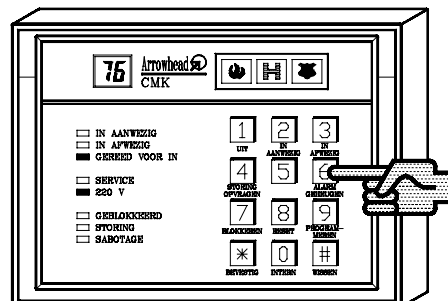
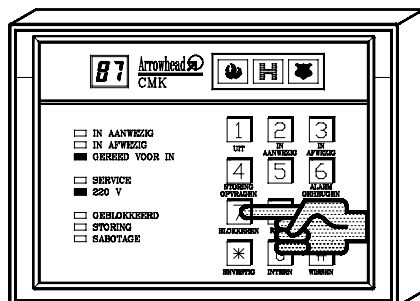
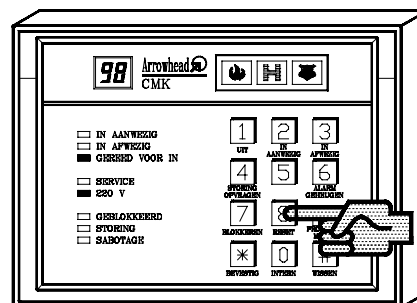
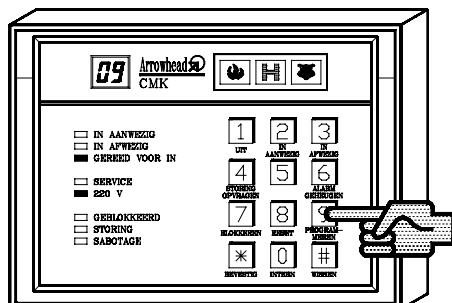
Toets vervolgens een twee-cijferig getal in van de toegangscode (01-14) welke U wilt programmeren.



Toets vervolgens de 4-cijferige toegangscode in



[9 8 7 6] + [*]



Verlaten van het

U kunt het programmeer commando te allen tijde verlaten door [#] (wissen) in te drukken. Wanneer

=

**programmeer
commando** U het programmeer commando niet verlaat dan doet het systeem dat automatisch voor U in ca. 10 seconden.



Het programmeer commando stelt tijdelijk elk alarm en de detectors buiten werking!

Toegangs code regels

Alle toegangs codes hebben een lengte van 4 cijfers, waarbij cijfers meerdere malen mogen worden gebruikt. Wanneer de "snelcommando"-functie in Uw systeem geprogrammeerd is, programmeer dan geen toegangscode waar een "0" in voorkomt. (zie blz.6 voor meer over het "snelcommando").

Toegangs code wissen



Voer om een toegangscode uit het systeem te wissen in:

[Master Code] + [9] + [01-14] + [*] (Bevestig)

De wis-procedure zal toegangs codes uit het systeem verwijderen zodat zij onbruikbaar zijn, totdat zij opnieuw geprogrammeerd worden. (Voer bij het inbrengen van het te wissen codenummer NIET de oude 4-cijferige code in, maar alleen haar toegewezen (logische) positie: n.l. 01 tot 14.

ATTENTIE: Het is niet mogelijk om de master code te wissen, daar dit het herprogrammeren van toegangs codes onmogelijk zou maken.

Testen van toegangs codes

Test nieuwe of gewijzigde toegangs codes door het inbraak alarm systeem op IN te zetten met behulp van de nieuwe toegangscode. Wanneer U de "ongeldig"-toon hoort, dan is de code die U invoerde niet geldig. Probeer de code opnieuw te programmeren. Wanneer U een oude toegangscode gewist hebt, controleer dan of de code verwijderd is door te trachten Uw inbraak alarm systeem IN of UIT te schakelen met de oude toegangscode. U moet nu de "ongeldig" pieptonen horen.

[Toegangscode] + [0] (Intern Commando)

=



[0]
INTERN
Commando

Uw systeem heeft een Intern commando dat U instaat stelt deuren of andere bewaakte gebieden (welke bij installatie zijn vastgelegd) te controleren zonder het inbraak alarm systeem IN te zetten of afgaan van een plaatselijk alarm te veroorzaken. Wanneer U het intern commando geactiveerd hebt, zal het openen of sluiten van deze deuren of ramen het systeem een speciale "deurbel"toon doen afgeven.

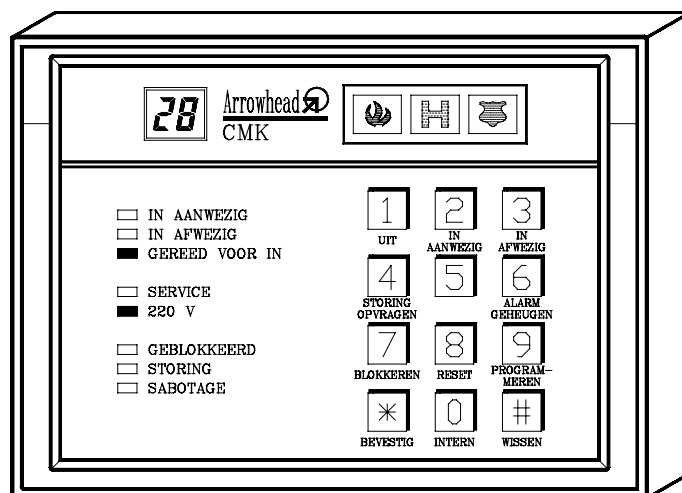
Open om het intern commando te controleren een deur of raam dat op Intern geprogrammeerd is; het systeem behoort nu gedurende ca. 1 seconde de intern-toon te laten horen, telkens wanneer U de deur of het raam OPENT of SLUIT.

Verlaten
van het
INTERN
Commando

Het opnieuw inbrengen van het intern commando wanneer het systeem UIT staat zal het intern commando uitschakelen. Ook het UIT zetten van Uw systeem stelt het intern commando buiten werking.

7 SYSTEEM STATUS OVERZICHT

=



Nummeriek display					
Status led's	Uit	Zones op display	Zones op display	Zones op display	Zones op display
In/aanwezig	Uit	Uit	Knippert	Knippert	Uit
In/afwezig	Uit	Uit	Knippert	Knippert	Uit
Gereed voor in	Aan	Knippert	Uit	Aan	Uit
Service	Uit	Uit	Uit	Uit	Uit
220 V	Aan	Aan	Aan	Aan	Aan
Geblokkeerd	Uit	Uit	Uit	Uit	Uit
Storing	Uit	Uit	Uit	Uit	Aan
Sabotage	Uit	Uit	Uit	Uit	Uit
System status	Zones in rust	Zone(s) geopend	Hoofd alarm geheugen + Zone(s) geopend	Hoofd alarm geheugen +	Zone(s) in storing + Zone(s) geopend

8 SNELLE REFERENTIE LEIDRAAD

=

Het aanzetten van het systeem

1. Sluit alle deuren en ramen die door sensoren beveiligd zijn.
2. Groene "gereed voor in"-lampje zal op het toetsentablo gaan branden. Zo niet, controleer alle deuren en ramen.
3. Breng Uw persoonlijke toegangscode in en druk op de [2] toets als U in het pand blijft, of, wanneer U vertrekt:
Breng Uw persoonlijke toegangscode in en druk op de [3] toets.
4. Verlaat het pand via de toegestane route.
5. Het systeem wordt actief na een vertraging van een aantal seconden.

Het uitzetten van het systeem

1. Betreed het pand via de toegestane route.
2. Het systeem zal voortdurend "piepen".
3. Voer Uw 4-cijferige toegangscode LANGZAAM in en druk op de [1] (UIT) toets.
4. De pieptoon zal ophouden. Het systeem is nu uitgeschakeld.
5. Wanneer de pieptoon niet ophoudt, druk dan op de [#] toets (wissen), en herhaal de bovenstaande stap 3.

Het uitzetten van de rookdetector.

1. Het rook- of brandalarm is een onderbroken sirene/bel geluid.
2. Breng LANGZAAM Uw 4-cijferige toegangscode in en druk op de [1] (UIT) toets.
3. Het sirene/bel geluid moet stoppen. Breng na een brandalarm het RESET COMMANDO in om de rookdetectors weer in gebruik te stellen (zie blz.16).

=

9 VERKLARENDE WOORDENLIJST

24 UURS ZONE: Een zone die altijd actief is, wanneer het systeem IN of UIT staat. U kunt een 24 uren zone alleen blokkeren als deel van de interne (IN/AANWEZIG) geblokkeerd-groep.

**ALARM CONTROLE
PANEEL:**

Het elektronische brein van Uw op het beveiligde pand aanwezige systeem, dat de activiteiten van het beveiligingssysteem controleert.

**DUUR VAN
HET ALARM:**

De tijd gedurende welke het alarm zal klinken alvorens automatisch uit te schakelen, zoals geprogrammeerd bij de installatie.

**CENTRALE
MELDKAMER:**

Een afstandsfaciliteit die bedoeld is om binnenkomende informatie betreffende veiligheidssystemen van abonnees te controleren. De centrale meldkamer gaat alarm signalen na en verwittigt autoriteiten ten gevolge van alarm situaties die zich voordoen.

TOEGANGSCODE:

U kunt tot 14 toegangscode programmeren die het systeem IN en UIT kunnen zetten, of die 24 uren alarm tot zwijgen kunnen brengen.

GEBLOKKEERD:

Verwijdert een zone tijdelijk uit het systeem.

**DIGITALE
TELEFOONKIEZER:**

Een apparaat dat in het alarm controle paneel is ingebouwd en dat de telefoonlijnen overneemt en alarm of andere activiteiten mededeelt aan de centrale meldkamer.

**VERTREK/
AANKOMST TIJD:**

De tijdsperiode die voldoende tijd geeft om U het pand te laten betreden of verlaten door geselecteerde deuren, zonder een alarm te veroorzaken.

=

- MASTER CODE:** Een vertrouwelijke 4-cijferige code die door de installateur geprogrammeerd is. Hiermede kan het systeem IN en UIT worden gezet, maar de code wordt in hoofdzaak gebruikt voor het programmeren van toegangscode's.
- DWANGCODE:** Een speciale 4-cijferige code die eventueel bij Uw systeem kan worden geleverd (#14). Stel U in verbinding met Uw installateur voor bijzonderheden.
- SYSTEEM
TOETSENTABLO:** Tot vier systeem toetsentablo's van twee verschillende types kunnen werken en de status van Uw systeem tonen.
- ZONE:** Een sensor of onderling verbonden groep van sensoren (deuren, ramen etc.), gecontroleerd door het alarm controle paneel.

=

10 ALARM SYSTEEM REFERENTIE KAART



BELANGRIJK Verwijder deze kaart, en bewaar deze op een beveiligde plaats.

Beveiligings installateur : _____
 Telefoon : _____

Alarm Systeem Configuratie

Master kode (00)

Kode volgnr.	Kode	Kode uitgegeven aan
01	_____	_____
02	_____	_____
03	_____	_____
04	_____	_____
05	_____	_____
06	_____	_____
07	_____	_____
08	_____	_____
09	_____	_____
10	_____	_____
11	_____	_____
12	_____	_____
13	_____	_____
(14) ³	_____	_____

Vertrek vertragingstijd : _____
 Aankomst vertragingstijd : _____
 Luid alarm tijd : _____

<u>Alarm soort</u>	<u>Lokaal alarm</u>		<u>Stil alarm</u>
	buiten	binnen	centr.meldkamer
Brandalarm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inbraakalarm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Overvalalarm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hulpalarm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Alarm telefoon nummers

³ Kode 14 stuurt een gedwongen uitschakeling naar de centrale meldkamer.

Brandweer : _____
Politie : _____
Centrale meldkamer: _____
Arts : _____
Familie : _____
Buren : _____